

**SISTEM INFORMASI PEMESANAN PAKET WISATA PADA CV
LENTERA WISATA BERBASIS ANDROID**
(*INFORMATION SYSTEM FOR ORDERING TOURISM PACKAGES ON ANDROID-BASED
CV LENTERA TOURISM*)

Eugenius Rangga Adhi Yudhistira
Fakultas Teknologi Informasi dan Komunikasi
Universitas Semarang
eugeniusrangga2105@gmail.com

ABSTRACT

Cv Lentera Wisata is a company engaged in the service sector, especially travel agents domiciled in Gunungpati. The tour package ordering system is carried out conventionally by means of consumers directly to the office or marketing coming directly to consumers, and price changes are still conveyed via telephone and brochures, so the information conveyed is not fast and complete. If these problems are not handled seriously, it could affect the company's competitiveness and financial perspective. With the Android-based ordering system, it can help companies in the marketing process to be more effective and efficient, and can increase the company's competitiveness and finances. Android application development is done to solve the problems in CV Lentera Wisata. The system development method used in this ordering system uses the waterfall model, the design uses UML (Unified Modeling Language), the programming language used is Java, for making android applications using Android Studio and using the SQLite Database. Based on these problems, this study was built to produce an application that can help the company to simplify information and order tour packages available at CV Lentera Wisata through an android application

Keywords: Booking System, Tour Packages, Android, SQLite

ABSTRAK

Cv Lentera Wisata merupakan perusahaan yang bergerak dibidang jasa khususnya biro perjalanan wisata yang berdomisili di Gunungpati. Sistem pemesanan paket wisata dilakukan secara konvensional dengan cara konsumen langsung ke kantor atau marketing datang langsung kepada konsumen, serta perubahan harga masih disampaikan melalui telepon dan brosur, sehingga informasi yang disampaikan kurang cepat dan lengkap. Jika permasalahan tersebut tidak ditangani secara serius bisa berpengaruh dari segi melemahnya daya saing dan keuangan perusahaan. Dengan adanya sistem pemesanan berbasis *android* dapat membantu perusahaan dalam proses marketing agar lebih efektif dan efisien, serta dapat meningkatkan daya saing dan keuangan perusahaan. Pembangunan aplikasi *Android* dilakukan untuk mengatasi permasalahan di CV Lentera Wisata. Metode pengembangan sistem yang digunakan dalam sistem pemesanan ini menggunakan model waterfall, perancangan menggunakan UML (*Unified Modelling Language*), bahasa pemrograman yang digunakan adalah Java, untuk pembuatan aplikasi *android* menggunakan *android* studio dan menggunakan *Database* SQLite. Berdasarkan masalah tersebut penelitian ini dibangun untuk menghasilkan sebuah aplikasi yang dapat membantu pihak perusahaan untuk mempermudah informasi dan pemesanan paket wisata yang tersedia pada CV Lentera Wisata melalui aplikasi *android*

Kata Kunci :Sistem Pemesanan, Paket Wisata, Android, SQLite